


## Laporan Aktiviti Pusat Internet 1 Malaysia Kg. Kuala Sungga

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
<b>Name of event</b> Nama acara / program	<i>E-LEARNING (SCIENCE)</i>	-
<b>Date &amp; Time</b> Tarikh & Masa	<i>28 November 2016</i> <i>10.30 am – 12.30 pm</i>	-
<b>Location</b> Lokasi	<i>PI1M Kg. Kuala Sungga, Tebong, Alor gajah, Melaka</i>	-
<b>Purpose</b> Tujuan	<i>Pendidikan melalui laman web</i>	-
<b>Details of Candidates</b> Butiran Peserta	<i>Kategori : Pelajar Sekolah Rendah</i> <i>Nama Peserta :</i> <i>1. Umairah Safiyyah Bt Mohd Iqbal</i> <i>2. Nur Naqiyyah Bt Mohd Iqbal</i> <i>Pengajar :</i> <i>1. Syafiqah Mohd Yusof (Penolong Pengurus PI1M)</i>	-
<b>Details of contribution</b> Butir-butir berkaitan dengan aktiviti	<i>Kelas kemahiran ini melibatkan penggunaan komputer untuk tujuan pembelajaran.</i>	-
<b>Benefits of the contribution</b> Kebaikan / kelebihan aktiviti	<i>1. Mewujudkan suasana pembelajaran yang ceria</i> <i>2. Membantu meningkatkan pemahaman peserta</i> <i>3. Mengisi waktu cuti sekolah dengan aktiviti yang berfaedah</i>	-
<b>Name of VIP</b> Nama VIP	-	-
<b>Name of guest VIP</b> Nama tetamu daripada VIP	-	-
<b>Main execution</b> Pelaksanaan aktiviti utama	<i>1. Pengajar membuka laman web <a href="http://www.turtlediary.com">www.turtlediary.com</a></i> <i>2. Pengajar menerangkan terlebih dahulu cara menggunakan laman web tersebut</i> <i>3. Kelas E-Learning ini dimulakan dengan permainan pembelajaran subjek Science</i> <i>4. Peserta diberi permainan pencarian perkataan</i>	-

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
	<p><i>(Word Search) berkaitan binatang</i></p> <p>5. Pengajar meminta peserta klik pada perkataan yang diberi untuk mendengar cara perkataan disebut.</p> <p>6. Kemudian peserta perlu mencari perkataan tersebut</p> <p>7. Peserta dapat menguasai permainan pembelajaran dengan baik</p> <p>8. Permainan pendidikan ini bagus bagi membina kemahiran serta menggalakkan peserta untuk terus belajar.</p> <p>9. Kelas E-Learning diteruskan dengan permainan pembelajaran science dimana peserta perlu mengasingkan bahan kedalam bakul yang ditanda 'compose bin, recycle bin dan trash bin'</p> <p>10. Permainan pembelajaran ini menjadi lebih seronok apabila peserta sering bertanya maksud perkataan kerana permainan pembelajaran ini dalam Bahasa Inggeris dimana ia dapat meningkatkan tahap penguasaan Bahasa Inggeris peserta.</p> <p>11. Peserta meneruskan pembelajaran di bawah pengawasan pengajar</p>	
<b>Supporting activities</b> <b>Aktiviti Sokongan</b>	-	-
<b>Other participants</b> <b>Peserta Lain</b>	-	-

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
<p><b>Photo caption</b> Keterangan gambar</p>		<p><i>Peserta sedang tekun mempelajari topik pembelajaran melalui kelas E-Learning</i></p>
<p><b>Photo caption names</b> Keterangan gambar berserta nama</p>	-	-
<p><b>Translation</b> Terjemahan</p>	-	-
<p><b>Supporting documents</b> Dokumen Sokongan</p>	-	-