




Guide for Activity Report Panduan untuk Laporan Aktiviti

The purpose of this document is to provide a guide on the type of information required in the reports for RDD's newsletter, annual report, and other publications.

Tujuan dokumen ini adalah untuk menyediakan panduan bagi jenis maklumat yang diperlukan dalam laporan untuk bahan berita RDD, laporan tahunan, dan penerbitan lain.

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
Name of event Nama acara / program	KELAS LITERASI DIGITAL KLIK DENGAN BIJAK (PENGENALAN KDB, KUIZ DAN PERMAINAN KDB)	-
Date & Time Tarikh & Masa	11 Mei 2017 1.00 petang – 3.00 petang (sesi 1) 3.00 petang – 5.00 petang (sesi 2)	-
Location Lokasi	SMK Munshi Abdullah	-
Purpose Tujuan	Menyampaikan dan memberi pemahaman kepada pelajar akan keselamatan internet	-
Details of recipients Butiran Penerima	<p>Peserta</p> <p>Kategori : Pelajar Sekolah Menengah</p> <p>Jumlah peserta : 29 orang (sesi 1) 30 orang (sesi 2)</p> <p>Pengendali</p> <p>Nama : Faezah Noor Misnon - Pengurus PI1M Taman Murai jaya</p> <p>Kerjasama</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. PI1M Kg.Kuala Sungga 2. PI1M Pekan Rumbia 3. PI1M Taman Kelemak Jaya 4. PI1M Sri Pengkalan 5. PI1M Taman Lendu Bakti 6. PI1M Kg.Pegoh 7. PI1MTaman Angkasa Nuri 8. PI1M Kg.Kemus 	-
Details of contribution Butir-butir berkaitan dengan aktiviti	Pemberian cenderahati Klik Dengan Bijak	-
Benefits of the contribution Kebaikan / kelebihan aktiviti	1. Memberi pendedahan kepada pelajar terutama akan keselamatan internet	-

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
	2. Mengurangkan risiko remaja terjebak dengan orang yang tidak dikenali melalui internet 3. Menguji tahap keprihatinan pelajar akan isu-isu akibat penyalahgunaan internet	
Name of VIP Nama VIP	-	-
Name of guest VIP Nama tetamu daripada VIP	-	-
Main execution Pelaksanaan aktiviti utama	1. Program ini dimulakan dengan sesi pengenalan kepada Klik Dengan Bijak oleh Pengurus PI1M Taman Murai Jaya, Puan Faezah Noor Misnon. 2. Seterusnya, sesi kelas diteruskan dengan perbincangan topik-topik keselamatan internet iaitu Hak dan Tanggungjawab Warga Digital Masa Hadapan, Maklumat Palsu dan Online Grooming. 3. Peserta diberi peluang untuk bertanya soalan untuk merungkai kemusykilan mereka.. 4. Para peserta dibahagikan kepada beberapa kumpulan untuk aktiviti yang seterusnya 5. Aktiviti kelas diteruskan dengan aktiviti permainan yang diberi nama Chiretera Kita. Peserta diberi satu ayat yang tergantung dan para peserta dikehendaki menyambung ayat tersebut sehingga menjadi sebuah cerita. Permainan ini dapat menguji tahap pemahaman para peserta akan isi kandungan perbincangan kelas yang telah disampaikan. 6. Untuk menguji kefahaman para peserta lagi, soalan kuiz diajukan kepada mereka 7. Kelas ini dijalankan untuk 2 sesi dengan cara pelaksanaan aktiviti yang sama dengan dibantu oleh Pusat Internet 1Malaysia Kluster Alor Gajah.	-
Supporting activities Aktiviti Sokongan	-	-
Other participants Peserta Lain	-	-

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
<p>Photo caption Keterangan gambar</p>	  	<p><i>Puan Faezah Noor Mison, Pengurus PI1M Taman Murai Jaya</i></p> <p><i>Peserta kelas sesi 1</i></p> <p><i>Peserta Kelas sesi 2</i></p>
<p>Photo caption names Keterangan gambar beserta nama</p>	-	-
<p>Translation Terjemahan</p>	-	-

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
Supporting documents Dokumen Sokongan	1. Senarai nama pelajar tingkatan 2 sesi 1 2. Senarai nama pelajar tingkatan 2 sesi 2	-

**PLEASE SUBMIT YOUR WRITTEN REPORT & PHOTOS BASED ON THIS GUIDE TO THE
CONTENT APPLICATION DEVELOPMENT DEPARTMENT WITHIN ONE WEEK OF THE
EVENT**

**SILA KEMUKAKAN LAPORAN BERTULIS & GAMBAR-GAMBAR BERLANDASKAN
PANDUAN YANG DIBERIKAN DAN HANTAR KE JABATAN PEMBANGUNAN APLIKASI
KANDUNGAN DALAM TEMPOH SEMINGGU SELEPAS ACARA / PROGRAM
BERLANGSUNG**