

Guide for Activity Report

Panduan untuk Laporan Aktiviti

The purpose of this document is to provide a guide on the type of information required in the reports for RDD's newsletter, annual report, and other publications.

Tujuan dokumen ini adalah untuk menyediakan panduan bagi jenis maklumat yang diperlukan dalam laporan untuk bahan berita RDD, laporan tahunan, dan penerbitan lain.

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
Name of event Nama acara / program	<i>KLIK DENGAN BIJAK – Check Your Label & Kahoot</i>	-
Date & Time Tarikh & Masa	Jumaat, 9 Jun 2017 3.30 petang – 4.30 petang	-
Location Lokasi	Bilik Latihan Pusat Internet 1Malaysia Kg.Kuala Sungga	-
Purpose Tujuan	Memberi tip-tip berguna dalam penggunaan internet di kalangan pelajar	-
Details of recipients Butiran Penerima	<p><i>Nama peserta :</i></p> <ul style="list-style-type: none"> 1. Nagathevan a/l Shanker 2. Navinehshan a/l Shanker 3. Visnutharan a/l Raja 4. Muhammad Arif Sabri Mohd Idris 5. Aiman Hakimi B Abdul Rahim 6. Muhammad Syazwan Thaqif Shaharidan 7. Mohamad Irfan Norasri 8. Anisa Sofea Mohd Amifizal <p><i>Kategori :</i> <i>Pelajar Sekolah Rendah</i></p> <p><i>Pengajar :</i> <i>Pengurus dan Penolong Pengurus PI1M</i></p>	-
Details of contribution Butir-butir berkaitan dengan aktiviti	Aktiviti ini melibatkan penyertaan peserta, tayangan video serta aplikasi kahoot untuk kuiz atas talian.	-
Benefits of the contribution Kebaikan / kelebihan aktiviti	<ol style="list-style-type: none"> 1. Memberi pengetahuan baru kepada peserta yang boleh dijadikan panduan dalam penggunaan internet 2. Menguji tahap kefahaman peserta terhadap istilah-istilah dalam penggunaan internet 3. Memberi ruang untuk peserta berkongsi pendapat sesama rakan sebaya 	-
Name of VIP	-	-

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
Nama VIP		
Name of guest VIP	-	-
Nama tetamu daripada VIP	-	-
Main execution Pelaksanaan aktiviti utama	<p>1. Petugas memulakan sesi <i>Klik Dengan Bijak</i> dengan taklimat ringkas dimana petugas menerangkan tujuan aktiviti diadakan.</p> <p>2. Seterusnya, peserta memulakan sesi penerangan 'Check Your Label' dimana bertujuan untuk mendidik orang ramai yang membeli peranti multimedia dan komunikasi yang tulen serta mempunyai label SKMM.</p> <p>3. Setelah selesai, pengajar meminta peserta membuka aplikasi kahoot dimana ia meruakan aplikasi untuk melakukan kuiz secara atas talian untuk menguji tahap penguasaan peserta.</p> <p>4. Terdapat 10 soalan yang telah disediakan pengajar.</p> <p>5. Kelas diakhiri dengan penyampaian cenderahati <i>Klik Dengan Bijak</i> kepada peserta.</p>	-
Supporting activities Aktiviti Sokongan	-	-
Other participants Peserta Lain	-	-
Photo caption Keterangan gambar		Sesi penerangan

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
	 	<i>Sesi kuiz atas talian menggunakan aplikasi Kahoot.</i>
Translation Terjemahan	-	-
Supporting documents Dokumen Sokongan	-	-

PLEASE SUBMIT YOUR WRITTEN REPORT & PHOTOS BASED ON THIS GUIDE TO THE CONTENT APPLICATION DEVELOPMENT DEPARTMENT WITHIN ONE WEEK OF THE EVENT

SILA KEMUKAKAN LAPORAN BERTULIS & GAMBAR-GAMBAR BERLANDASKAN PANDUAN YANG DIBERIKAN DAN HANTAR KE JABATAN PEMBANGUNAN APLIKASI KANDUNGAN DALAM TEMPOH SEMINGGU SELEPAS ACARA / PROGRAM BERLANGSUNG